



Sommercamp für die Gemeindefeuerwehren Sulzdorf
in der Fränkischen Schweiz

Du und deine Mannschaft werdet mit uns unvergessliche Tage in der Fränkischen Schweiz erleben. Wir treffen uns an eurem Zeltplatz und werden von dort zu einer Höhle in die Fränkische Schweiz nach Muggendorf fahren. Dort angekommen werdet ihr eine Einführung in Material und die „Befahrung“ von Höhlen bekommen, dann noch kurz aufwärmen und ab in die Unterwelt. Dann geht's aber richtig los. Wir werden ein oder zwei Höhlen „befahren“ und zwar wie richtige Forscher mit Helm und Stirnlampe. Wir werden sehen wie weit wir kommen. Wir haben keinen Stress, sondern alle Zeit der Welt. Manchmal kann es auch ein bisschen eng werden, aber wir suchen die Wege nach eurem Gusto aus. In der Höhle muss man sich gegenseitig halten, unterstützen, miteinander reden, wo es glatt ist oder wo man sich gut festhalten kann ohne geht's einfach nicht und so kann aus einer Gruppe „Mehr“ werden.

Der zweite Baustein kann aus Klettern an der Felswand oder Abseilen von einer „Juraklippe“ in der Fränkischen bestehen. Hierzu werden wir ganz auf die Bedürfnisse der Gruppe und den Wetterbedingungen eingehen. Bei beiden Aktionen muss die Gruppe den Kletterer oder Abseiler mit psychischer und physischer Power unterstützen, damit er die Wand hoch oder runter kommt.

Zudem können wir auch noch verschiedene Teamaktionen wie folgt durchführen.

Hydro oder das Aquädukt (H₂O) Zeit 25 min

- Baut mit diesen Wasserrohren eine Konstruktion die von A nach B(vorgegebene Strecke) geht und Wasser sicher transportiert. Schafft mit den Eimern so viel Wasser wie nötig zur Feuerwehrspritze (Kübelspritze) und zielt genau um den Trichter an eurer Wasserrohrkonstruktion zu treffen um den Eimer am Ende der Konstruktion zu füllen.
- Ihr habt 17 Minuten Zeit
- Wer am meisten Wasser zum Schluss im Eimer hat, hat die Aufgabe gewonnen.

Mission Impossible (Die Bombe ist scharf) Zeit 25 min

- Zuerst muss man anhand eines Tastenfeldes (Baumräder mit Zahlen drauf und wie ein Telefontastenfeld angelegt) einen SMS Hilferuf eingeben. Die Eingabe erfolgt anhand eines Baumstumpfes der mit 10 Seilen verbunden ist. Die 10 Seilenden werden von den Teilnehmern gehalten und der Baumstamm so zu den dementsprechenden Zahlen/Buchstaben geführt.
- Codesatz in Zahlen umbenennen und diese dann eingeben.
- Wenn dieses erledigt ist, ist die Ausrüstung da um die Bombe zu entschärfen.
- Dann anhand einer Seilkonstruktion einen Bombenspezialisten über den Säureteich bringen und dieser muss die Bombe ganz langsam herausbringen.
- Falls die Bombe zu stark bewegt (geschüttelt) wird, wird sie explodieren. Echt

Tripple A (Angle, running A, Action) Zeit 25 min

- Angle ist die Teamwippe
- Die Gruppe muss versuchen in Balance zu kommen
- Große Wippenkonstruktion am Gelände
- Das Laufende A
- Ein A aus Holz in Menschengröße muss von A nach B kommen.
- In diesem A steht eine Person
- An der oberen Spitze des As sind 4 Seile angebracht.
- An diesen 4 Seilen sind die Teammitglieder verteilt und der in der Mitte muss Anweisungen geben wie stark oder schwach wer zu ziehen hat damit sich das A mit ihm in der Mitte bewegt ohne dass er rausfällt.

Auch wenn es regnen sollte, in der Höhle ist das kein Problem.

Mitbringen solltet ihr:

- Festes Schuhwerk, am besten Wanderschuhe, Turnschuhe geht auch
- Alte Alte Alte Klamotten!!!!
- Falls Wetter unsicher, Regensachen
- Bequeme und langärmelige Klamotten
- Gute Laune und Spaß an Herausforderungen

Kosten für beide Tage inklusive Sicherheitsausrüstung

- Helme, Lampen, Schlufsack,
- Sicherheitsgurte, Seile, Karabiner usw.

Ca . 45,-€ Pro Teilnehmer



Oliver Schulz



Mail: oli.schulz@gmx.de
Tel.: 01701930455
Web: www.os-tours.de